

Comunicato stampa

CON “IN PIAZZA CON MARINO” IL CUORE DI BOLOGNA DIVENTA UN LABORATORIO A CIELO APERTO

*La conoscenza si fa incontro: arte, scienza e partecipazione trasformano
Piazza Maggiore in un luogo di esplorazione e scoperta*

Piazza Maggiore, Bologna, Sabato 21 febbraio, dalle ore 11 alle 18



Bologna, 16 febbraio 2026 – Fondazione Golinelli celebra il suo fondatore, **Marino Golinelli**, con una nuova edizione di *In Piazza con Marino*, l'iniziativa che trasforma il **Crescentone di Piazza Maggiore** in un grande laboratorio a cielo aperto.

Sabato 21 febbraio, dalle 11 alle 18, la piazza diventerà uno spazio condiviso di **esperienze, scoperte e creatività aperto a tutte e tutti**. Giunto alla sua quarta edizione, l'evento rinnova l'impegno della Fondazione nel portare **scienza, tecnologia e arte** nel cuore della città, attraverso **postazioni interattive, laboratori e momenti spettacolari** capaci di coinvolgere pubblici di ogni età. L'iniziativa è **gratuita e ad accesso libero**.

Ad aprire la giornata sarà **Il Giocoliere della Scienza**, conferenza-spettacolo di **Federico Benuzzi**, fisico e giocoliere, che alle 11.15 condurrà il pubblico in un'esperienza sospesa tra **divulgazione scientifica e performance teatrale**. Tra oggetti in movimento, equilibri sorprendenti e racconti ironici, la fisica e la matematica si intrecceranno all'arte circense, mostrando come le leggi scientifiche possano trasformarsi in **racconto, gioco e bellezza**.

Nutrire il futuro, sarà invece una postazione dedicata al rapporto tra **alimentazione, salute e ambiente**. Attraverso **osservazioni al microscopio ed esperienze interattive**, le/i partecipanti esploreranno il modello **One Health**, scoprendo come le scelte quotidiane possano incidere sul benessere del corpo e del pianeta.

Con **Il destino degli atomi**, la **tavola periodica** diventerà una mappa viva e sorprendente: l'estrazione casuale di un elemento darà avvio a **esperimenti dal vivo e trasformazioni inattese**, rendendo visibili proprietà e reazioni che collegano la chimica alla vita di tutti i giorni.

Le neuroscienze saranno protagoniste con **Golosi: mente e cibo a contatto**, un'esplorazione sensoriale che inviterà a scoprire come **cervello, percezioni e odori** influenzino gusti e preferenze. Piccole prove e giochi guideranno il pubblico a osservare il cibo con **occhi – e sensi – nuovi**.

La fisica dialogherà con la creatività digitale grazie a **The Last Experiment**, videogioco in **pixel art** dedicato a Luigi Galvani e sviluppato da studentesse e studenti durante la scuola estiva **Creative Game Design**. Nei panni di Giovanni Aldini, giovane apprendista dello scienziato, le/i partecipanti attraverseranno **esperimenti, dilemmi etici e dimensioni sospese tra realtà e sogno**, in un mix tra **storia della scienza e narrazione interattiva**.

Spazio anche all'immaginazione progettuale con **Futuropoli**, laboratorio collettivo in cui bambine, bambini, ragazze e ragazzi costruiranno un grande **modello cooperativo della città del futuro**. Con materiali di recupero prenderanno forma **edifici, servizi e soluzioni** pensate per una città più inclusiva, sostenibile e attenta alla qualità della vita.

Non mancherà, anche in questa edizione, lo **Spazio Panini**, realizzato con **Franco Cosimo Panini Editore**, con **animazioni, letture ad alta voce e libri illustrati**. Al centro dell'allestimento il volume **Missione Scienza**, nato dalla collaborazione con Fondazione Golinelli.

L'edizione 2026 si intreccia con la mostra [I Preferiti di Marino. Capitolo II – Opus Mundi](#), in esposizione al **Centro Arti e Scienze Golinelli** dal 6 febbraio al 28 giugno 2026: un invito a esplorare la **meraviglia del mondo** nelle sue connessioni più sorprendenti, tra **percezione, trasformazione e possibilità**.

La piazza ospiterà tre **corner ispirati alla mostra**.

Il primo, dedicato alla **land art**, inviterà le/i partecipanti a creare **opere personali** utilizzando **elementi naturali e materiali inaspettati**.

Il secondo proporrà **REBORN – The Moment of Awareness**, un'esperienza immersiva in **realtà virtuale** (dai 13 anni in su) in cui entrare nei **dipinti e nelle sculture**, attraversando ambienti che si trasformano e si incrinano, in un continuo dialogo tra **visione e consapevolezza**.

Il terzo corner offrirà un **approfondimento diretto sulla mostra** e sui suoi **percorsi didattici**, per scoprire come **arte, scienza e tecnologia** possano raccontare il mondo in modi sempre nuovi.

Quando: sabato 21 febbraio 2026, ore 11>18

Dove: Piazza Maggiore, Bologna

Per chi: persone di tutte le età

Info: eventi@fondazionegolinelli.it

L'evento è gratuito e ad accesso libero

Cartella stampa: <https://bit.ly/inpiazzaconmarinocartellastampa26>

Ufficio Stampa Fondazione Golinelli | ufficiostampa@fondazionegolinelli.it | 051 0923213