

AI EXPERIENCE ESERCITAZIONI DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Target: max 25 insegnanti di **primaria e secondarie di I e II grado**

Abstract

Le nuove applicazioni dell'intelligenza artificiale generativa, come ad esempio ChatGPT, Dall-E e Character.AI, offrono ai docenti nuove opportunità didattiche per sviluppare le competenze disciplinari e digitali degli studenti preparandoli a interagire efficacemente con le applicazioni di intelligenza artificiale che si stanno diffondendo sempre più rapidamente in ambito sia professionale sia personale.

Il corso non ha l'obiettivo di spiegare il funzionamento tecnico delle applicazioni di AI, ma vuole introdurre i docenti a scoprirne le funzionalità per comprendere come le applicazioni AI possano rendere obsolete o didatticamente inutili alcune delle tradizionali attività in classe. Allo stesso tempo, vuole dimostrare come le AI offrano contemporaneamente straordinarie opportunità per proporre agli studenti esercizi didattici più coinvolgenti, interattivi e personalizzati.

Il corso prevede momenti di presentazione delle applicazioni AI generative, più interessanti a livello didattico, e esercizi consigliati ai docenti per sperimentarne le funzionalità e ricavare dall'esperienza spunti didattici immediatamente applicabili in classe. Particolare attenzione è riservata, non solo alle applicazioni in ambito STEAM, ma anche a quelle nelle discipline linguistiche-umanistiche e a quelle artistico-creative.

Obiettivi

- Far comprendere il cambio di paradigma prodotto dall'IA Generativa nella didattica.
- Individuare le competenze necessarie per collaborare con l'IA e le strategie per svilupparle.
- Fornire esempi di attività didattiche e progettuali che sfruttano le potenzialità e le caratteristiche dell'IA.
- Favorire lo sviluppo di esperienze dirette di interazione con l'IA significative per le applicazioni didattiche.
- Guidare i docenti a progettare attività con l'Intelligenza Artificiale e a valutarne l'impatto educativo.

Programma (contenuti e moduli) e metodologie

Primo incontro

- Introduzione: le caratteristiche delle applicazioni di IA Generativa e il loro ruolo nella didattica.
- Ripensare gli esercizi tradizionali con l'IA: come modificare la struttura e i vincoli per continuare a raggiungere gli obiettivi didattici predefiniti e sviluppare efficacemente le competenze.

Secondo incontro

- Esercizi di Cooperative IA Learning: come impostare attività personalizzate interagendo con l'IA per esercitarsi e sviluppare in modo differenziato le competenze.

Terzo incontro

- Scrivere testi in modo collaborativo: sviluppare contenuti con l'assistenza dell'IA per stimolare la creatività e migliorare aspetti specifici.
- Creare immagini: lavorare sulla descrizione testuale per far creare alle applicazioni IA immagini rispondenti alle caratteristiche desiderate.

Quarto incontro

- Progettare lezioni: come sfruttare l'aiuto delle applicazioni IA per arricchire e velocizzare la progettazione delle lezioni e per realizzare materiali didattici personalizzati.
- Pianificazione sperimentazione in classe e condivisione prime esperienze e impressioni.

Nota:

Per ricevere l'attestato di formazione è richiesta la partecipazione ad almeno il 70% delle ore totali dell'iniziativa.