



► 21 luglio 2022

Nasce un museo virtuale tra rocche e castelli Così i Comuni dell'Unione si aprono all'Europa

Vignola Nonostante la pausa estiva, gli studenti dell'istituto Paradisi sono ancora al lavoro. Per promuovere il territorio utilizzati i più importanti software al mondo di grafica e 3D



di **Mattia Vernelli**

Vignola È un'estate ricca di iniziative e progetti quella che stanno trascorrendo gli studenti della scuola Paradisi. L'istituto di Vignola ha aderito al progetto Steam attivamente sulla creazione di realtà virtuali. L'iniziativa è biennale ed è finanziata dal ministero dell'istruzione, che ha coinvolto, oltre al Paradisi, il Liceo "Fanti di Carpi" l'IIS "De Sanctis" di Roma, l'IIS "Silva Ricci" di Legnago e il Liceo "Agnesi" di Merate. I primi passi, mossi già durante l'anno scolastico, hanno visto i ragazzi vignolesi impegnati nella creazione, tutt'ora in corso, di un Museo virtuale delle Rocche e dei Castelli dell'Unione Terre. Dall'11 al 15 luglio l'iniziativa si è spostata a Bologna, con una lezione di virtual real presso la Fondazione Golinelli presieduta dal prof Stefano Zuffi, direttore della pinacoteca di Ancona e storico dell'arte. Gli studenti hanno realizzato applicativi di realtà virtuale per Oculus Quest 2 attraverso software Unity 3D, uno dei più diffusi engine di sviluppo grafico al

mondo. La lingua usata con gli esperti è stata l'inglese, visto che non tutti i docenti della Event Horizon School, la più importante scuola di videogames in Ita-

lia che ha seguito il progetto, sono italiani e il formatore principale, Shachar O, è israeliano.

«Il feedback di tutti i partecipanti è decisamente positivo – commenta la Dirigente scolastica Claudia Polo - non solo per le nuove tecniche apprese, ma anche per l'empatia, la socializzazione, le nuove relazioni strette. La terza fase del

progetto si svolgerà in autunno e porterà un gruppo di studenti e insegnanti a visitare e a "vivere" una scuola di eccellenza Steam in Europa».

L'iniziativa interseca un altro progetto attivo in questo periodo a cui ha aderito l'Istituto Paradisi: si tratta dell'Erasmus, con 30 ragazzi vignolesi partiti per Cork, Malaga e Francoforte sul

Meno, dove svolgeranno uno stage aziendale, impiegati come sviluppatori di attività turistiche per quattro settimane. Un progetto presentato a gennaio che ha subito riscosso grande successo in termini di partecipazione e coinvolgimento degli studenti.

«I due gruppi (Steamotivamente ed Erasmus) si incontreranno in autunno

per lavorare insieme, in modo sinergico, sul progetto del Museo virtuale delle Rocche e dei Castelli dell'Unione Terre. Il fine – conclude la Dottoressa Polo - è realizzare un sito/Museo virtuale, al contempo storico-artistico e turistico, finalizzato a promuovere il territorio dell'Unione Terre di Castelli».

© RIPRODUZIONE RISERVATA



Soluzioni innovative

I ragazzi stanno lavorando grazie a diverse istituzioni di altissimo livello





► 21 luglio 2022



La tecnologia
Il progetto
è stato
seguito
dalla
più importante
scuola
di videogames
in Italia

