

PAESE :Italia
PAGINE :53
SUPERFICIE :37 %

DIFFUSIONE :(67782)
AUTORE :N.D.

▶ 14 dicembre 2022

Laboratori e metabiblioteca Le idee dei futuri innovatori

Ecco i progetti del Summer camp delle Fondazioni Carisbo e Golinelli Sono pensati dagli studenti di 16 istituti superiori del territorio bolognese

Gli spazi di Big-Boost Innovation Garage hanno ospitato lo Young digital entrepreneurship summer camp 'Big Data & Climate Change for Education' di Fondazione Carisbo e Fondazione Golinelli. I «futuri innovatori», provenienti da 16 scuole superiori della Città metropolitana, sono diventati tutor di attività di peer education per circa 700 studenti.

Hanno raccontato alle proprie classi il percorso intrapreso e testato con i compagni le idee progettuali elaborate durante l'estate, anche grazie al supporto dei docenti e dello staff di Fondazione Golinelli.

Gli output finali sono stati: 'Virens', che con la realizzazione di orti idroponici nelle scuole vuole avvicinare i giovani alle tematiche green e rendere più verdi le aree comuni degli istituti; 'Back to green-scuola per l'ambiente', una serie di laboratori di riciclo e riuso in altre forme dei tappi di plastica; 'Metabiblioteca', un servizio che permette di scannerizzare, condividere e usufruire digitalmente di appunti su carta; 'Mercato Sbo', marketplace tra studenti per la compravendita di beni scolastici usati (libri, dispense e tanto altro) a un prezzo ridotto.

Ancora, 'Caccia ai rifiuti', gioco in cui squadre si sfidano nella pulizia di un luogo deciso insieme e 'vince' chi raccoglie più rifiuti; 'Tinsegno', servizio di supporto ai docenti, che permette loro di mettersi in contatto con esperti di climate change per strutturare attività tematiche da proporre agli alunni; 'Eptà Omàda', piattaforma digitale su cui i prof possono condividere materiali, progetti, idee verifiche o quiz con i colleghi; e 'School Green Lab', laboratori sul riciclo per produrre gadget e oggetti utili da utilizzare a scuola.

Quest'anno, è stata introdotta una novità. «Le idee dei gruppi di lavoro sono state pensate per essere implementate e testate nelle scuole dei partecipanti», spiegano Alessio Fustini, segre-

tario generale di Fondazione Carisbo, e Antonio Danieli, direttore e vicepresidente di Fondazione Golinelli.

I risultati raggiunti «dimostrano l'impegno e la creatività con cui i ragazzi hanno messo a frutto le nozioni sulla cultura d'impresa acquisite in questi mesi. Diventeranno portatori delle competenze tecnologiche, tecniche e digitali apprese, elementi chiave dello sviluppo del nostro territorio nei prossimi anni».

Ad accompagnare gli alunni nella parte finale del programma anche i loro docenti. «Ho apprezzato molto vedere come i





PAESE: Italia PAGINE:53 **SUPERFICIE:**37 % DIFFUSIONE:(67782) AUTORE: N.D.



▶ 14 dicembre 2022

ragazzi abbiano utilizzato nozioni complesse come test di mercato, creazione di bias e di business model canvas - commenta Alberto Drusiani, fondatore di Squiseat e docente al liceo scientifico 'A. Manzoni'. -. Ho affrontato tali argomenti all'università e ho imparato a padroneggiarli nella mia esperienza di startupper. Mi ha colpito vederli applicati ai temi della sostenibilità da parte di studenti così giovani che sono stati capaci di incuriosire e catturare l'attenzione dei propri coetanei».

LA NOVITÀ Le proposte dei gruppi di lavoro sono state testate nelle scuole



