



Come Indiana Jones e Lara Croft: Città etrusca ricostruita con un videogioco

Come vivevano gli Etruschi e come orientavano le loro città? Quali materiali usavano per costruirle e come organizzavano abitazioni private e spazi comuni?

Fondazione Golinelli, in collaborazione con **MNEMA – Museo Nazionale Etrusco di Marzabotto**, lancia la seconda edizione di *Archeo-Minecraft*, un percorso online fra scienza, archeologia e nuove tecnologie, in cui i partecipanti ricostruiranno digitalmente una città etrusca. L'iniziativa, rivolta a ragazze e ragazzi dagli 11 ai 13 anni, si svolgerà dalle 15 alle 17 di sabato 4, 11 e 18 marzo.

L'incontro con l'archeologia ha dato al cinema alcune delle sue più note icone. Dall'Indiana Jones di Harrison Ford, che nel 2023 si prepara a tornare in sala con una nuova avventura, il fascino dato dalla scoperta di antiche civiltà, dalla curiosità di unire la storia all'intrattenimento, è ormai da anni un punto fermo anche nelle produzioni videoludiche. Saghe come *Tomb Raider*, *Assassin's Creed* e *Uncharted*, offrono ai giocatori, oltre a una buona dose di divertimento, importanti informazioni su storia, usi e costumi dei posti visitati attraverso i propri avatar. Da queste esperienze *Archeo-Minecraft* prende come ispirazione la componente educativa e si affida, per quella interattiva e di intrattenimento, ad un altro elemento: la possibilità di creare la città alla base della propria esperienza di gioco. Per la sua componente innovativa, il progetto *Archeo-Minecraft* è stato insignito della menzione speciale nell'edizione 2022 del *Premio Gianluca Spina per l'Innovazione digitale nei Beni Culturali*.

Durante gli appuntamenti le partecipanti e i partecipanti si confronteranno con la direttrice arch. **Denise Tamborrino** per scoprire alcuni dei tratti più particolari della civiltà etrusca. A seguire verranno immersi nel mondo virtuale di *Minecraft*, uno dei più venduti videogames della storia e, allo stesso tempo, uno dei più utilizzati nei percorsi educativi di tutto il mondo per insegnare i rudimenti del coding, della programmazione e per avvicinare le nuove generazioni alle materie STEAM.

Grazie al software gli iscritti al ciclo di *Archeo-Minecraft* vestiranno i panni di una micro-comunità, organizzandosi per rispondere alla sfida proposta con l'aiuto dei tutor esperti di Fondazione Golinelli e dello staff del Museo: **creare col gioco una città etrusca reinterpretando quanto imparato**. Ogni appuntamento si focalizzerà su un aspetto particolare dell'organizzazione urbanistica etrusca, contribuendo ad arricchire e accrescere la costruzione digitale.

Sabato 1 aprile la città virtuale cederà il passo a quella reale; i protagonisti del percorso e le loro famiglie avranno accesso ad una visita guidata personalizzata presso l'area archeologica e il Museo Nazionale Etrusco di Marzabotto, per scoprire insieme come era fatta realmente Kainua, l'unica città etrusca ad oggi completamente visitabile.

Archeo-Minecraft ha un costo di 60 euro a partecipante. Per maggiori informazioni e per iscriversi all'iniziativa è possibile visitare [il sito di Fondazione Golinelli](#).