

## 11 gennaio 2024

Pagina 1 di 2



## Metaverso e realtà immersive nella Challenge di Clust-ER Innovate

Il <u>Clust-ER Innovate</u>, associazione privata tra imprese, centri di ricerca ed enti di formazione dell'Emilia Romagna, presenta la <u>Challenge Metaverso e realtà immersive</u>, rivolta a start-up, spin-off e PMI italiane a sostegno di progetti abilitanti la trasformazione digitale.

La Challenge è in particolare dedicata a sostenere lo sviluppo e la crescita di soluzioni tecnologiche afferenti il mondo del Metaverso e della extended reality, tra realtà aumentata, realtà mista e realtà virtuale. L'invito alla presentazione dei progetti è rivolto a tutte le realtà attive sul territorio italiano, ed è possibile inviare le candidature fino al 7 febbraio 2024 utilizzando l'apposito form online.

Cinque sono gli ambiti della Challenge, divisi tra Healthcare & wellbeing, Education, Industry, Social & entertainment e Hardware & wearable. Una giuria tecnica, composta da esperti riconosciuti del settore tra cui figure afferenti a Clust-ER, al Competence Center BI-REX, a Unimore e ad AIRI, selezioneranno un progetto vincitore per ogni ambito della Challenge, oltre a eventuali altri progetti meritevoli in base a criteri di contenuto innovativo, adattabilità e facilità d'implementazione, scalabilità e sostenibilità economica, user experience e aspetti etici, relativi all'impatto culturale della soluzione e all'attenzione a colmare il digital divide.

La presentazione del progetto dovrà essere costituita da un documento descrittivo della soluzione di massimo 10 slide. La presenza di almeno un **case history di applicazione pratica** della propria soluzione innovativa, con eventuale video di presentazione aggiuntiva della soluzione di massimo 3 minuti, fungerà da titolo preferenziale di selezione.

La challenge si inserisce in una serie di iniziative del Clust-ER Innovate e darà vita a una breve **pubblicazione contenente le esperienze candidate alla challenge**, in cui i partecipanti e i loro case history saranno citati. La Challenge si concluderà nel mese di maggio 2024 con un evento di divulgazione e premiazione in cui i finalisti avranno l'opportunità di esporre la propria idea progettuale tramite un pitch che verrà registrato e promosso nei canali social di Clust-ER Innovate e dei Soggetti Promotori.

Di seguito, l'elenco dei **premi riservati ai primi cinque classificati** in ognuna delle cinque categorie.

**Fondazione Olivetti Tecnologia**: un anno di tutoraggio e partecipazione alla Fondazione Olivetti Tecnologia con un'area a disposizione nella sede scelta, collaborazione con i ricercatori e presenza agli eventi della fondazione

**Clust-ER Innovate**: associazione al Clust-ER Innovate con esenzione della quota d'iscrizione e della quota annuale per il 2024. I vincitori avranno quindi accesso gratuito ad un ecosistema di networking per l'innovazione in ambito servizi in cui potrà fruire di:

- Accesso alla Community di innovazione "Open to Innovate"
- Contatti di business e di ricerca
- Accesso a gruppi di lavoro multidisciplinari
- Partecipazione ad un ecosistema regionale innovativo e dinamico



## 11 gennaio 2024

Pagina 2 di 2

• Partecipazione a tutte le attività del Clust-ER e alle trasferte internazionali **BI-REX**: Per ciascuna delle vincitrici verrà offerto un pacchetto di consulenze tecnologiche (2 ore) da parte di BI-REX e la possibilità utilizzare i laboratori della linea pilota per sviluppare e testare il proprio prodotto/servizio. Le startup selezionate avranno inoltre la possibilità di richiedere l'accesso in maniera diretta ai servizi Tech Transfer del progetto CTE COBO comprendenti ulteriori consulenze tecnologiche, acquisto di materiali per la prototipazione e accesso ad ulteriori asset tecnologici.

**Emil Banca MUG**: per ciascuna delle aziende vincitrici verrà offerta 1 ora di consulenza finanziaria dedicata a fronte di analisi del bilancio e della bancabilità dell'organizzazione

Clust-ER Health: possibilità di accedere agli eventi fieristici organizzati in Regione Emilia-Romagna sul tema Salute e Benessere, tra cui ExpoSanità (Bologna, 17-19 Aprile 2024) e all'arena innovazione di Rimini Wellness (Rimini, 30 Maggio-2 Giugno 2024) alle stesse condizioni riservate ai soci del Clust-ER Health.

**Search On Media Group**: possibilità per due aziende, selezionate tra le vincitrici da Search On, di partecipare alla fase finale della Startup Competition 2024 che si svolgerà in occasione del WeMakeFuture 2024 (per ciascuna azienda 2 biglietti WMF, pitch sullo startup stage, inserimento nella matrice degli appuntamenti B2B. Valore 3k per azienda totale 6k)

**Clust-ER Create**: I vincitori avranno accesso gratuito per un anno ai gruppi di lavoro di loro interesse negli ambiti di riferimento del Clust-ER Create: ad esempio Moda, Design, Cultural Heritage, Musica, Cinema, Gaming, Musei, Spettacolo dal vivo, Turismo e Riattivazione urbana.

**Clust-ER BUILD**: vincitori avranno accesso gratuito per un anno ai gruppi di lavoro di loro interesse negli ambiti di riferimento del Clust-ER Build: rigenerazione urbana, innovazione per il management del patrimonio costruito, sicurezza strutture ed infrastrutture, sostenibilità energetica, mobilità sostenibile, sviluppo di tecnologie 3D per il patrimonio storico

**Fondazione Golinelli**: a ciascuna delle aziende vincitrici sono offerte due ore di mentoring personalizzato definito sulla base dei need specifici dei soggetti vincitor; le ore in parte saranno erogate da G-Factor, incubatore e acceleratore di Fondazione Golinelli.