



Scuola

Masterclass for STEAM, 24 docenti ambasciatori dell'innovazione e di un nuovo modo di fare didattica

La terza edizione della **scuola estiva Masterclass for STEAM** è giunta al termine dopo un programma preliminare online e una settimana di attività in presenza tra l'Opificio Golinelli e il Liceo STEAM International di Bologna. Il percorso, promosso da **Fondazione Golinelli e Confindustria Emilia Area Centro**, ha coinvolto **24 insegnanti provenienti dalle scuole secondarie di primo e secondo grado di tutto il Paese**. Selezionati tra oltre 150 candidati, hanno lavorato con un approccio interdisciplinare, tipico della **metodologia STEAM**, su tecnologie e strumenti integrabili nella quotidianità scolastica: intelligenza artificiale e rapporto uomo macchina, le frontiere della realtà aumentata e virtuale, la dimensione del gioco e la gamification, narrazione e linguaggi, co-progettazione e progettazione empatica di esperienze, sostenibilità e open schooling, inclusione e personalizzazione, dati e visualizzazione.

Ospiti internazionali ed esperti da tutta Italia hanno accompagnato in diversi momenti i tutor di Fondazione Golinelli durante le lezioni ispirazionali, i workshop tecnologici e i laboratori condotti con un approccio esperienziale e coinvolgente.

Il percorso non si esaurisce nella scuola estiva e da settembre a dicembre 2023 i partecipanti, partendo dal proprio contesto scolastico, supportati da strumenti specifici e dai formatori, svilupperanno delle **attività di formazione tra pari** che coinvolgeranno almeno **altri 200 insegnanti in tutta Italia**, e metteranno a punto **progetti sperimentali per gli studenti**. Diventeranno così veri e propri **ambasciatori dell'innovazione e di un nuovo modo di fare didattica**, promuovendo la diffusione nelle scuole italiane dell'approccio STEAM come strumento per favorire l'interdisciplinarietà, stimolare negli studenti creatività, pensiero e spirito critico, capacità di gestire problemi complessi, intraprendenza e autonomia.

“Confindustria Emilia ha sostenuto con la massima convinzione anche questa terza edizione di Masterclass for STEAM insieme alla Fondazione Golinelli, un progetto il cui valore è confermato anno dopo anno dagli ottimi risultati in termini di partecipazione e di programmazione”, ha dichiarato **Tiziana Ferrari**, direttore generale di Confindustria Emilia Area Centro.

“Dare agli studenti gli strumenti per immaginare e dare forma al proprio futuro in maniera innovativa è una sfida quotidiana per i docenti di tutto il Paese - ha affermato **Antonio Danieli**, vice presidente e direttore generale di Fondazione Golinelli -. La partecipazione e i risultati di questa terza edizione ci confermano l'importanza fondamentale di formare i formatori, dare loro gli strumenti per fare proprio un approccio olistico alla cultura”.

[Maggiori informazioni sul sito di Fondazione Golinelli](#)