



il Resto del Carlino

Formazione dei docenti per gli studenti del futuro

La terza edizione di Masterclass for Steam, promosso da Fondazione Golinelli e Confindustria Emilia Area Centro, ha coinvolto 24 insegnanti per sviluppare competenze interdisciplinari e innovazione nel sistema scolastico. Un'alleanza per dare agli studenti gli strumenti per immaginare il loro futuro.

La terza edizione della scuola estiva Masterclass for Steam si è da poco conclusa, dopo un programma preliminare online e una settimana di attività in presenza tra l'Opificio Golinelli e il liceo Steam International di Bologna. Il percorso, promosso da Fondazione Golinelli e Confindustria Emilia Area Centro, ha coinvolto 24 insegnanti provenienti dalle scuole secondarie di primo e secondo grado di tutto il Paese. Selezionati tra oltre 150 candidati, hanno lavorato con un approccio interdisciplinare, tipico della metodologia Steam, su tecnologie e strumenti integrabili nella quotidianità scolastica: intelligenza artificiale e rapporto uomo macchina, frontiere della realtà aumentata e virtuale, narrazione e linguaggi, co-progettazione e progettazione empatica di esperienze, sostenibilità e open schooling, inclusione e personalizzazione, dati e visualizzazione. "Confindustria Emilia ha sostenuto con la massima convinzione anche questa terza edizione di Masterclass for Steam insieme alla Fondazione Golinelli, un progetto il cui valore è confermato anno dopo anno dagli ottimi risultati in termini di partecipazione e di programmazione. Studiare le materie Steam oggi significa essere preparati ad unire creatività e conoscenza tecnica per affrontare le sfide del nostro tempo e le opportunità dei mestieri di domani; in questo senso è di fondamentale importanza riportare al centro il ruolo dell'insegnamento e dei suoi professionisti", dichiara Tiziana Ferrari, direttore generale di Confindustria Emilia Area Centro.