



In Piazza con Marino, oggi si gioca sul Crescentone: il programma

1. Home
2. Bologna
3. Cosa Fare

Dalle 11 alle 18 si può partecipare al gioco urbano della Fondazione Golinelli in piazza Maggiore: tra attività interattive ed esperienze digitali

Giochi in piazza Maggiore per ricordare Marino Golinelli

Bologna, 17 febbraio 2024 – Oggi piazza Maggiore si riempie per 'in **Piazza con Marino**'. Un'intera giornata di giochi e di attività nel ricordo di **Marino Golinelli**, scomparso due anni fa.

La **Fondazione Golinelli** omaggia il suo fondatore con il grande evento che prende vita stamattina **alle 11** e termina **alle 18** di oggi pomeriggio. **Sul Crescentone** di piazza Maggiore si possono seguire numerose **attività interattive** ed **esperienze digitali**, adatte a tutti i cittadini. In piazza con Marino coinvolge **grandi e piccini**.

Il tavolo da gioco

Il **gioco urbano** è composto da **cinque postazioni**, che sono ispirate ad alcune delle opere della collezione privata di Marino e Paola Golinelli, esposte nella mostra **I preferiti di Marino. Capitolo I** al Centro Arti e Scienze di Bologna fino al 2 giugno. La piazza sarà suddivisa in **tasselli**, rivestiti da una **moquette colorata**.

Come giocare

In Piazza con Marino è un gioco fatto di **quiz**, **indizi** e **risposte**, che fanno guadagnare **punti**. Tramite la guida di un'**applicazione digitale** si possono scoprire curiosità e aneddoti sulla figura di **Marino Golinelli**. Una vera e propria caccia al tesoro, che si arricchisce di una sorta di **escape room virtuale**, una versione digitale del gioco.

Le postazioni

- **Esperienza cubista: riflessi interattivi ispirati a Maurizio Galimberti e Warren Isensee**

La postazione cubista si ispira alle opere di Galimberti e Isensee. E proprio come un'artista cubista si comporta la postazione interattiva. Qui, i partecipanti trovano delle **telecamere** che, dopo aver catturato i loro **volti**, scomporrà i tratti seguendo lo stile dei due artisti.

- **Tangram suprematista: sfida creativa con Malevich**

L'area vede allestite quattro postazioni dotate di tasselli giganti e colorati, che richiamano il gioco **Tangram**. L'obiettivo è quello di **combinare** tutti i **pezzi**, creando gli oggetti dalle proporzioni corrette.

- **InkBlitz: sfida a colpi di pittura in realtà aumentata**

Dai 13 anni in su, questa esperienza è perfetta, perché unisce **creatività** e **abilità** strategiche. Nel contesto della mostra **I preferiti di Marino. Capitolo I**, il laboratorio combina arte e tecnologia grazie alla realtà aumentata. Indossando i **visori Meta Quest 3** e immersi in un ambiente ibrido, i giocatori dovranno dipingere virtualmente lo spazio reale sfidandosi.

- **Marino Infinito: arte e scienza con la tecnica del light painting**

La fotografia di Golinelli dell'artista **Giovanni Bortolani** si trova in questa postazione. I partecipanti entrano in una camera oscura dove potranno giocare con la tecnica del



light painting. Con la luce, i giocatori disegnano il simbolo dell'infinito e alla fine del gioco ricevono la propria fotografia.

- **ArchiStraw**

Qui bisogna costruire **strutture tridimensionali** innovative, partendo dall'opera di **Paolo Cavinato**, intitolata Interior Projection #13. I materiali da utilizzare sono **cannucce e connettori**.

Per ricevere le notizie selezionate dalla redazione in modo semplice e sicuro

