

Cooperative AI Learning

didattica disciplinare con l'intelligenza artificiale

Progetto sperimentale per le scuole di Bologna e provincia

Anno scolastico 2023-24

COOPERATIVE AI LEARNING

Un progetto gratuito, realizzato grazie al contributo di Fondazione del Monte di Bologna e Ravenna, rivolto a 10 scuole di Bologna e provincia, 5 Istituti Comprensivi e 5 Scuole secondarie di II grado che durante l'anno scolastico 2023-2024 hanno la possibilità di sperimentare con gli studenti attività didattiche interdisciplinari attorno al tema dell'Intelligenza artificiale e del machine learning grazie al supporto di formatori ed educatori esperti di Fondazione Golinelli. Gli insegnanti, organizzati in team scolastici di diverse discipline, possono partecipare ad attività formative e informative e beneficiare di un percorso di accompagnamento e facilitazione al fine di ideare e sperimentare attività didattiche per gli studenti. Le scuole possono partecipare a laboratori curati e gestiti direttamente da Fondazione Golinelli. Il progetto prevede anche attività rivolte alle famiglie al fine di condividere esperienze e fornire indicazioni per comprendere le evoluzioni introdotte dall'intelligenza artificiale.

L'intelligenza artificiale, in particolare quella generativa, sta spostando il confine dell'interazione tra uomo e macchine creando un terreno sempre più ampio nel quale le applicazioni AI assumono un ruolo collaborativo piuttosto che strumentale rispetto alle attività svolte dall'uomo. Questa nuova prospettiva richiede un tempestivo e profondo ripensamento dei percorsi educativi in modo da assicurarsi che le giovani generazioni siano nelle condizioni per indirizzare e sfruttare le nuove opportunità piuttosto che subirle passivamente. Le attività formative e laboratoriali proposte nel progetto consentono agli studenti di interagire con l'Intelligenza Artificiale in un contesto educativo delimitato e ottimizzato per sviluppare in sicurezza le competenze necessarie per collaborare con l'AI e indirizzare lo sviluppo delle nuove applicazioni.

AZIONI PROGETTUALI

- **Team interdisciplinare di docenti in formazione e accompagnati da FG:** All'interno di ogni Istituto un team composto da minimo 4 docenti di diverse aree disciplinari (per primo ciclo rappresentati sia della primaria che della secondaria di I grado) viene coinvolto in attività formative dedicate con lo scopo di consolidare le conoscenze sugli sviluppi, le potenzialità e i limiti dell'intelligenza artificiale e del machine learning..
- **Percorsi didattici sperimentali annuali anche scegliendo attività a catalogo offerte dal progetto:** Ogni scuola costruisce un percorso sperimentale da sviluppare con gli studenti durante l'anno scolastico. I bambini e ragazzi potranno anche partecipare a laboratori che saranno condotti direttamente da esperti di Fondazione Golinelli a scuola e a Opificio

Golinelli. Per l'occasione sarà predisposto un catalogo didattico ad hoc, le cui attività si basano su percorsi esperienziali che integrano fasi di dimostrazione, informazione e spiegazione a fasi di sperimentazione diretta individuale e collaborativa.

- **Percorso di accompagnamento, facilitazione e comunità di pratica:** Lo staff di Fondazione Golinelli accompagna le scuole con un programma di facilitazione online e residenziale, rivolto ai team scolastici, volto a favorire uno scambio tra le diverse scuole aderenti, a partire dai risultati concreti che di volta in volta emergeranno dalla sperimentazione (consolidamento della comunità di pratica). Le attività saranno differenziate tra secondarie di II grado e scuole del primo ciclo.
- **Percorso per genitori:** Incontri dedicati sull'impatto che l'intelligenza artificiale sta avendo e avrà nella vita quotidiana, sulle attività lavorative e ricreative (anche in una chiave di orientamento) e un programma di workshop pratici per sperimentare in prima persona.
- **Evento pubblico conclusivo:** Le sperimentazioni si concludono con un evento pubblico, costruito insieme alle scuole partecipanti per mostrare e riflettere sui risultati della sperimentazione e disseminare ad altre scuole del territorio e italiane le buone pratiche messe a punto. Gli studenti potranno per l'occasione anche progettare e condurre attività rivolte alle proprie famiglie.

ESEMPI DI APPLICAZIONI AI UTILIZZABILI

Le applicazioni di AI sono in rapido sviluppo quindi l'elenco di quelle utilizzabili nel contesto didattico nei diversi ambiti applicativi sarà sempre aggiornato.

Un ulteriore aspetto da considerare è quello normativo e quindi i limiti locali che possono essere posti all'uso di queste applicazioni. Ad oggi applicazioni con le quali si potrebbero sviluppare esperienze sono:

- Generazione testi e interazioni testuali: esempio ChatGPT
- Generazione immagini: per esempio Dall-E
- Generazioni di video : per esempio Runway gen-2
- Ricerche AI: per esempio Bing+ChatGPT
- Machine Learning: per esempio Teachable Machine
- Natural Language processing: per esempio Expert.AI

Progetto realizzato grazie al contributo di:



FONDAZIONE DEL MONTE
DI BOLOGNA E RAVENNA
1473