

Orizzontescuola.it

Ultimi giorni per candidarsi alla masterclass for STEAM

MASTERCLASS for STEAM è un progetto per la formazione continua dei docenti e la diffusione delle materie STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica) nelle scuole italiane, promosso da **Fondazione Golinelli** e **Confindustria Emilia**. Il percorso prevede **un'esperienza formativa d'eccellenza**, completamente **gratuita**, dedicata a 20 insegnanti di scuola secondaria di tutta Italia, della durata di una settimana (12>16 luglio 2021), seguita da una seconda fase autunnale in cui i docenti coinvolti condividono gli apprendimenti con i propri colleghi, supportati dai formatori.

Destinatari

Insegnanti di scuola secondaria di primo e secondo grado di tutta Italia.

Per candidarsi, gli interessati devono presentare obbligatoriamente entro il 6 aprile 2021, un testo motivazionale, il curriculum e un'ipotesi delle attività di condivisione degli apprendimenti con i colleghi. Grazie al sostegno di Confindustria Emilia e Fondazione Golinelli i 20 partecipanti selezionati beneficeranno di borse di studio a copertura totale delle spese di formazione, vitto e alloggio.

Scuola estiva

La Summer School si terrà dal 12 al 16 luglio 2021 a Opificio Golinelli e al Liceo STEM di Bologna e prevede:

- lezioni ispirazionali dal mondo della ricerca, delle imprese innovative e del giornalismo scientifico internazionale;
- laboratori su tecnologie e strumenti integrabili nelle quotidianità scolastiche, workshop sulle pratiche didattiche per ripensare l'approccio STEAM e renderlo ancora di più diffuso e interdisciplinare;
- approfondimenti su temi e tecnologie quali: intelligenza artificiale e Machine Learning per riflettere sul rapporto uomo e tecnologie;
- visualizzazione dei dati per condividere valori, realtà aumentata e virtuale per lo storytelling scientifico;
- focus sulle STEAM per lavorare su competenze multiple, personalizzazione dei percorsi, lingua, motivazione e orientamento, complessità e scenari futuri;
- attività per piccoli gruppi, facilitati da tutor esperti affinché i corsisti possano condividere le proprie competenze e costruirne di nuove in un'ottica trasformativa.

Con il supporto della faculty del progetto, l'utilizzo di toolkit predisposti ad hoc e una piattaforma online dedicata, ogni insegnante avvia attività di condivisione tra pari delle metodologie, strumenti, contenuti ed esperienze appresi ritenuti più significativi. I partecipanti entrano a far parte di una Community che offre in modo sistematico supporto e spunti di riflessione per l'innovazione delle pratiche scolastiche.

Obiettivi

La MASTERCLASS promuove la didattica delle STEAM in modo integrato e organico per:



- favorire il potenziamento delle competenze di base e di tipo disciplinare;
- coinvolgere degli studenti nella produzione di artefatti digitali come attivatori di conoscenza;
- collegare il linguaggio tecnico scientifico al registro comune e narrativo e lo sviluppo scientifico e tecnologico con la dimensione umana e ambientale;
- stimolare la rielaborazione propria dello studente, i collegamenti con le esperienze personali dei ragazzi, il pensiero critico;
- educare alla complessità, contribuendo a immaginare scenari futuri alternativi in funzione di diverse ipotesi di evoluzione del contesto tecnico e sociale.

Per informazioni visita la [pagina di progetto](#)