



## ***A Sassari un percorso per formare i giovanissimi a diventare imprenditori***

### ***Il progetto per gli studenti di Sassari***

**Fondazione Golinelli** lancia Hack the School!, progetto di educazione all'imprenditorialità, realizzato in collaborazione con **Apply Consulting** e sostenuto da **Fondazione di Sardegna**, rivolto a **240 studentesse e studenti del triennio di 8 scuole secondarie di secondo grado delle province di Cagliari, Sassari e Oristano**.

Il percorso, che si svolgerà da febbraio a maggio 2022, mira a stimolare le **competenze imprenditoriali, con dinamiche collaborative e di confronto tipiche degli hackathon**, le maratone creative nate nel contesto informatico. I partecipanti lavoreranno a progetti su tematiche trasversali che interessano la **vita delle nuove generazioni come ad esempio integrazione, inclusività e sostenibilità**. Sarà usato un approccio di tipo Steam unito al challenge-based learning, che permette di sperimentare le **dinamiche del lavoro di gruppo attraverso la risoluzione di una sfida**. Seguiti da professionisti, gli alunni utilizzeranno strumenti di progettazione tipici delle startup e impareranno a valutare la fattibilità e la sostenibilità delle proprie idee. Grande rilevanza sarà data anche all'acquisizione di competenze tecnologiche, con l'uso di **software per la modellazione in 3D e la realizzazione di prototipi digitali**.

Gli 8 istituti scolastici che fanno parte dell'iniziativa sono: l'Istituto tecnico Lorenzo Mossa (Oristano), l'IIS G. A. Pischredda (Bosa), **l'IIS G.M. Devilla (Sassari)**, **l'Istituto Tecnico Fermi (Sassari)**, l'IIS De Sanctis Deledda (Cagliari), l'IIS Einaudi (Senorbi), l'IIS Sandro Pertini (Cagliari), l'IIS Primo Levi (Quartu Sant'Elena). Agli alunni coinvolti si **aggiungono 40 docenti delle scuole aderenti a cui è stato dedicato un workshop** iniziale nel mese di gennaio.

Tra febbraio e marzo, dopo una prima fase di webinar di preparazione, per i partecipanti sarà il turno dell'hackathon, una **due giorni di lavoro consecutivi in cui, suddivisi in gruppi multidisciplinari** e seguiti da tutor esperti, si sfideranno per dare risposta alla challenge che avranno ricevuto. Al termine della manifestazione una giuria premierà i progetti più meritevoli e sarà elargito alle scuole dei vincitori un voucher per l'acquisto di tecnologie didattiche. Hack for School! si concluderà nel mese di maggio con un evento live streaming in cui i gruppi premiati racconteranno le loro idee.

eADV

“La costruzione di un percorso basato sul modello degli hackathon permette di **valorizzare soft skill come la socialità, il carisma, la capacità di lavorare in gruppo, elaborare e sintetizzare informazioni, apprendere** in maniera esperienziale. – ha dichiarato Eugenia Ferrara, Vice Direttrice di Fondazione Golinelli. – Con le nostre attività di formazione e divulgazione in ambito Steam puntiamo da sempre a stimolare questi aspetti. Hack the School! fornirà ai partecipanti strumenti utili ai fini dell'**orientamento e dell'autovalutazione, dando loro un approccio**

**positivo e consapevole** agli studi superiori e agli sbocchi professionali più coerenti e in linea con le loro personali inclinazioni e capacità”.