

## Summer Camp

**Programmare in Python con l'Intelligenza Artificiale:  
l'informatica è un gioco da ragazze**

09.06.2025 - 20.06.2025  
Bologna

**Smart creative camp: informatica e sviluppo app**

23.06.2025 - 04.07.2025  
Imola (Bologna)

**Informatica creativa:  
l'informatica è un gioco da ragazze**

28.08.2025 - 10.09.2025  
Bologna



**09.06.2025 - 20.06.2025**

**Bologna**

**Programmare in Python con  
l'Intelligenza Artificiale:  
l'informatica è un gioco da ragazze**



Le studentesse impareranno a programmare nel linguaggio Python: si tratta del linguaggio di programmazione più usato al mondo nel 2024, ma allo stesso tempo semplice da imparare.

Visti i recenti successi delle intelligenze artificiali generative come ChatGPT anche nel campo della programmazione informatica, le ragazze sfrutteranno questi strumenti per potenziare il proprio apprendimento, avvantaggiandosene tramite tecniche di prompting, ma anche imparando a leggere criticamente quando prodotto dall'intelligenza artificiale per valutarne la correttezza.

Le ragazze esploreranno diversi ambiti di applicazione STEAM della programmazione, anche secondo i loro interessi: dai videogiochi alle simulazioni scientifiche, all'arte, alla costruzione di semplici social network e all'elaborazione di dati multimediali come suoni o immagini.

**Per chi:** Ragazze iscritte al III e IV anno di Scuola secondaria di II grado (qualsiasi indirizzo, sia di durata quadriennale sia quinquennale) della Regione Emilia-Romagna oppure frequentanti istituzioni scolastiche con sede fuori regione ma residenti nel territorio regionale.

**Per informazioni:** [info@g-lab.eu](mailto:info@g-lab.eu)

**23.06.2025 - 04.07.2025**

**Imola (Bologna)**

**Smart creative camp:  
informatica e sviluppo app**



Nel summer camp il focus sarà sui dati e sull'apprendimento dei concetti di base della programmazione informatica (es. variabili, funzioni, cicli), utilizzando metodologie di apprendimento creativo e linguaggi di programmazione visuali (MIT App Inventor). I linguaggi di programmazione visuale sono adatti a tutte, senza bisogno di competenze pregresse, in quanto permettono di capire la logica dei costrutti informatici indipendentemente dalla sintassi del linguaggio.

Il camp vuole fornire alle partecipanti: strumenti per capire l'importanza dei dati nella società moderna (open data e Big Data anche utilizzati per i Large Language Model come ChatGPT); la capacità di creare (in termini di design e di implementazione) applicazioni per smartphone che integrino dati open (quindi liberamente consultabili e fruibili) con i propri hobby e interessi. L'approccio adottato sarà di natura progettuale, pensato per valorizzare il lavoro di gruppo e promuovere la collaborazione.

**Per chi:** Ragazze iscritte al III e IV anno di Scuola secondaria di II grado (qualsiasi indirizzo, sia di durata quadriennale sia quinquennale) della Regione Emilia-Romagna oppure frequentanti istituzioni scolastiche con sede fuori regione ma residenti nel territorio regionale.

**Per informazioni:** [info@g-lab.eu](mailto:info@g-lab.eu)

**28.08.2025 - 10.09.2025**

**Bologna**

**Informatica creativa:  
l'informatica è un gioco da ragazze**



Le studentesse impareranno i concetti di base della programmazione (es. variabili, input/output, sequenza, selezione, iterazione). Utilizzeranno linguaggi di programmazione visuali a blocchi (es. Snap!), adatti a tutte, per creare in modo semplice e divertente progetti e app quali videogiochi, storie, elaborazione di immagini (es. filtri fotografici), animazioni, arte, esprimendo se stesse tramite la programmazione informatica e applicandola alle altre discipline scientifiche e umanistiche.

Le partecipanti esploreranno poi, sempre tramite attività pratiche, le “grandi idee” dell'informatica particolarmente rilevanti nel mondo di oggi poiché alla base dei moderni servizi e applicazioni, come crittografia (per scambiare informazioni in modo segreto e sicuro) e intelligenza artificiale, anche senza inizialmente padroneggiarne i dettagli tecnici.

L'approccio sarà progettuale, attivo e collaborativo, in un clima stimolante, rilassato e divertente. Non sono richieste competenze pregresse.

**Per chi:** Ragazze iscritte al III e IV anno di Scuola secondaria di II grado (qualsiasi indirizzo, sia di durata quadriennale sia quinquennale) della Regione Emilia-Romagna oppure frequentanti istituzioni scolastiche con sede fuori regione ma residenti nel territorio regionale.

**Per informazioni:** [info@g-lab.eu](mailto:info@g-lab.eu)